OCIO/ESPECTÁCULOS | Zona Gamer

GTA VI llega este 19 de noviembre tras años de espera y con una expectación sin precedentes

Rockstar Games estrena la nueva entrega de Grand Theft Auto en PlayStation 5 y Xbox Series X|S, con Vice City como escenario y dos protagonistas, Jason y Lucía, en uno de los grandes acontecimientos de la industria del videojuego

Redacción/Priego Digital
Jueves 19 de noviembre de 2026 - 19:00



El mundo del videojuego tiene marcada en rojo la fecha del jueves 19 de noviembre de 2026. Tras más de una década desde la aparición de GTA V, Rockstar Games ha fijado para este día el lanzamiento mundial de Grand Theft Auto VI (GTA VI), una de las producciones más esperadas de los últimos años y cuyo estreno ha despertado un enorme interés tanto entre los jugadores como en la industria del entretenimiento.

La nueva entrega de la popular saga de acción y mundo abierto llega inicialmente a las consolas PlayStation 5 y Xbox Series X|S, mientras que por el momento no existe una fecha oficial para su lanzamiento en ordenadores.

El regreso de Grand Theft Auto supone también la vuelta a Vice City, la ciudad ficticia inspirada en Miami que ya protagonizó una de las entregas más recordadas de la franquicia. En esta ocasión, los jugadores recorrerán una versión contemporánea de la ciudad y otros escenarios del estado ficticio de Leonida, inspirado en Florida.

Jason y Lucía, los nuevos protagonistas

La historia gira alrededor de Jason y Lucía, una pareja que se ve involucrada en una conspiración criminal después de que un golpe que parecía sencillo salga mal.

A partir de esa situación, ambos personajes deberán desenvolverse en un entorno marcado por la delincuencia, las relaciones personales y los contrastes de una sociedad que Rockstar vuelve a retratar mediante la sátira y el humor característicos de la franquicia.

El estudio ha presentado GTA VI como la evolución más ambiciosa e inmersiva de la serie hasta la fecha. En agosto publicó un avance ampliado, elaborado con imágenes capturadas directamente del juego en PlayStation 5, y el pasado 15 de octubre difundió su tráiler de lanzamiento.

La expectación se traduce en cifras millonarias

La repercusión de GTA VI comenzó mucho antes de su salida al mercado. Los avances publicados por Rockstar Games han batido récords de audiencia, confirmando el interés internacional que despierta la franquicia.

93 millones de visualizaciones del primer tráiler en YouTube durante 24 horas y 475 millones de visualizaciones del segundo tráiler en múltiples plataformas durante su primer día.

A estas cifras se suma la trayectoria comercial de la franquicia. GTA V, lanzado en septiembre de 2013, había superado ya los 230 millones de unidades distribuidas a nivel mundial, según los resultados comunicados por Take-Two en agosto de 2026.

La compañía propietaria de Rockstar Games ha confirmado además que las reservas de GTA VI han alcanzado niveles que califica de inéditos. En su último informe financiero, publicado el 9 de noviembre, su consejero delegado, Strauss Zelnick, señaló que la empresa espera un ejercicio histórico gracias al lanzamiento del videojuego.

Un lanzamiento con repercusión económica mundial

La llegada de GTA VI no afecta únicamente a los aficionados. El estreno tiene también consecuencias para los fabricantes de consolas, los establecimientos especializados, las plataformas de distribución digital y las empresas relacionadas con el entretenimiento interactivo.

Take-Two ha mantenido unas previsiones de entre 8.000 y 8.200 millones de dólares en reservas netas para su ejercicio fiscal 2027, en el que GTA VI constituye uno de sus principales lanzamientos. Estas cifras corresponden al conjunto de la compañía y no exclusivamente al nuevo videojuego.

La magnitud del estreno también se refleja en sus exigencias técnicas. Rockstar ha comunicado que la descarga puede necesitar hasta 212 GB de almacenamiento, dependiendo de la consola, por lo que habilitó la precarga desde el pasado 10 de noviembre para facilitar el acceso a los compradores.

¿Cuándo puede jugarse en España?

Según la información publicada por el servicio oficial de asistencia de Rockstar Games, el videojuego se desbloquea a las 00:00 horas del 19 de noviembre en cada zona horaria. Por tanto, en España está disponible desde esta madrugada para las consolas compatibles.

La compañía ha confirmado que GTA VI es una experiencia para un jugador. La información oficial disponible no establece una fecha de lanzamiento para una versión de PC ni para una posible modalidad multijugador independiente.

Un estreno que trasciende los videojuegos

El impacto de Grand Theft Auto se explica también por la posición que ha ocupado la saga dentro de la cultura popular desde finales de los años noventa. Sus ciudades ficticias, personajes, emisoras musicales y representación satírica de la sociedad estadounidense han convertido sus entregas en fenómenos que van más allá del público habitual de los videojuegos.

Con GTA VI, Rockstar afronta el reto de responder a unas expectativas alimentadas durante trece años por el éxito comercial de su predecesor.

La verdadera medida de ese éxito comenzará a conocerse durante los próximos días, cuando se publiquen las primeras cifras de ventas y puedan valorarse las reacciones de los jugadores. Por ahora, la expectación acumulada, el alcance de sus tráileres y el volumen de reservas permiten hablar de uno de los lanzamientos más relevantes de la historia reciente del sector.