

Videojuegos de junio: los lanzamientos que llegan a PC, consolas y Switch 2

Una guía práctica para jugadores jóvenes y familias, con novedades para PlayStation, Xbox, PC y Nintendo Switch 2

Redacción/Priego Digital

Jueves 11 de junio de 2026 - 12:00



Junio llega con una agenda cargada de lanzamientos de videojuegos para distintas plataformas, con propuestas que abarcan desde el terror y el rol hasta la acción, el deporte, la lucha y las aventuras narrativas.

Los calendarios especializados del sector recogen novedades para PC, PlayStation 5, Xbox Series y Nintendo Switch 2, aunque algunas fechas pueden estar sujetas a cambios de última hora por parte de editoras y plataformas digitales.

Entre los títulos destacados de los primeros días del mes aparecen propuestas como Hollowbody, en

consolas de nueva generación; Gothic 1 Remake, en PC, PlayStation 5 y Xbox Series; y Denshattack!, que llegaría el 17 de junio a PC, PS5, Xbox Series y Switch 2.

La agenda continúa con The Adventures of Elliot: The Millennium Tales, previsto para el 18 de junio en PC, PS5, Xbox Series y Switch 2, y EA Sports UFC 6, señalado para el 19 de junio en PlayStation 5 y Xbox Series. Para finales de mes, los calendarios consultados sitúan títulos como Star Fox, el 25 de junio para Switch 2, y Dead or Alive 6 Last Round, también previsto para el 25 de junio en PC, PS5 y Xbox Series.

Más allá de los grandes nombres, junio también incluye lanzamientos de menor perfil y propuestas independientes, con juegos de simulación, puzzles, aventura, acción arcade y experiencias digitales pensadas para públicos muy distintos. Esto confirma que el videojuego se ha consolidado como una de las principales formas de ocio juvenil, especialmente durante el inicio del verano.

Para las familias, este tipo de guías puede ser útil no solo para saber qué juegos llegan al mercado, sino también para revisar aspectos importantes antes de comprar: clasificación por edades PEGI, compras dentro del juego, juego en línea, suscripciones, tiempo de uso y compatibilidad con cada consola.

El sistema PEGI permite orientar a padres y tutores sobre la edad recomendada de cada título y los contenidos que puede incluir, como violencia, lenguaje inapropiado, miedo, juego en línea o compras digitales. Por ello, antes de adquirir cualquier videojuego conviene consultar la ficha oficial en la tienda correspondiente.

Con esta agenda, junio se presenta como un mes especialmente activo para los jugadores, con lanzamientos para todos los gustos y una oportunidad para acercar la cultura del videojuego desde una perspectiva útil, responsable y cercana.