

OCIO/ESPECTÁCULOS | Zona Gamer

GTA VI llegará el 19 de noviembre a PS5 y Xbox Series X|S con dos ediciones desde 79,99 euros

Rockstar Games confirma los detalles de uno de los lanzamientos más esperados de los últimos años, que tendrá edición estándar y Ultimate, precarga desde el 12 de noviembre y reservas ya disponibles

Redacción/Priego Digital

Viernes 25 de septiembre de 2026 - 19:00



Grand Theft Auto VI ya tiene definitivamente fijada su fecha de lanzamiento: el 19 de noviembre de 2026. Rockstar Games prepara la llegada de la nueva entrega de su saga para PlayStation 5 y Xbox Series X|S, con reservas abiertas y dos ediciones principales cuyos precios oficiales en España parten de los 79,99 euros.

La compañía había anunciado inicialmente el estreno para mayo de este año, pero posteriormente trasladó el lanzamiento al 19 de noviembre. La fecha figura actualmente tanto en la web oficial de GTA VI como en las tiendas de PlayStation y Xbox.

,99 euros

La *Standard Edition* tendrá un precio de 79,99 euros tanto en PlayStation 5 como en Xbox Series X|S, mientras que la *Ultimate Edition* costará 99,99 euros. Los compradores de la edición estándar podrán adquirir posteriormente la actualización a Ultimate por separado, que en Xbox aparece fijada en 20 euros.

La edición Ultimate añade diferentes vehículos, armas, opciones estéticas y contenidos adicionales vinculados a la historia de Jason y Lucía, los dos protagonistas de esta nueva entrega.

Entre ellos aparecen vehículos exclusivos, variantes de armas, elementos de personalización, talleres y otros contenidos repartidos por el mundo del juego.

Precarga desde el 12 de noviembre

Quienes reserven las versiones digitales podrán comenzar la precarga el 12 de noviembre, una semana antes del lanzamiento.

Rockstar ha confirmado además una particularidad importante de la edición física: la caja no incluirá un disco, sino un código de descarga que permitirá iniciar igualmente la precarga desde el día 12.

Las reservas realizadas antes del lanzamiento incorporarán el *Vintage Vice City Pack*, con un vehículo Vapid Stanier de 1955 y garaje, atuendos, peinados y un diseño exclusivo para armas. Las reservas digitales incluyen también un mes de GTA+, sujeto a las condiciones establecidas por cada plataforma.

Vice City y el estado de Leonida

GTA VI llevará nuevamente a los jugadores a Vice City, ahora integrada en el ficticio estado de Leonida, un territorio inspirado en Florida.

La historia tendrá como protagonistas a Jason y Lucía, una pareja que termina implicada en una trama criminal después de que un golpe aparentemente sencillo salga mal.

Rockstar define el escenario como la evolución más grande e inmersiva realizada hasta ahora dentro de la serie *Grand Theft Auto*.

El juego estará concebido inicialmente como una experiencia para un solo jugador, de acuerdo con la información publicada por Rockstar y Take-Two. Por el momento, las plataformas oficialmente anunciadas son únicamente PlayStation 5 y Xbox Series X|S; no existe todavía una fecha oficial para una eventual versión de PC.

Una espera que comenzó en 2023

Rockstar presentó oficialmente GTA VI en diciembre de 2023 con un primer tráiler que confirmó el regreso a Vice City y anunció inicialmente su llegada para 2025. Posteriormente, el estudio trasladó el estreno al 26 de mayo de 2026 y finalmente fijó la fecha actual del 19 de noviembre de 2026.

Desde entonces, la compañía ha ido ampliando progresivamente la información sobre el juego, sus protagonistas, escenarios, ediciones y sistema de reservas.

El lanzamiento llegará más de 13 años después de *Grand Theft Auto V*, publicado originalmente en septiembre de 2013, convirtiendo a esta sexta entrega numerada en uno de los estrenos más esperados de la industria del videojuego.

Datos clave

GTA VI se estrenará el 19 de noviembre de 2026 en PS5 y Xbox Series X|S; costará 79,99 euros en su edición estándar y 99,99 euros en la Ultimate; la precarga comenzará el 12 de noviembre y, por ahora, no hay fecha oficial para PC.